

Pelatihan Pembuatan Banner dan Curriculum Vitae yang Menarik dengan Aplikasi Canva di SMK PAB 8 Sampali

Ulfah Indriani¹, Nita Syahputri²

^{1,2}Prodi Sistem Informasi, Universitas Potensi Utama

Jl. K.L. Yos Sudarso KM. 6,5 No. 3A Tj. Mulia Medan

e-mail: ulfahindriani90@gmail.com, nieta20d@gmail.com

Abstrak

SMK PAB Sampali adalah salah satu SMK Swasta yang ada di kota Deli Serdang. Salah satu jurusan yang ada pada SMK PAB Sampali adalah Multimedia dan Teknik Komputer Jaringan yang merupakan pembagian dari jurusan komputer. Dalam kurikulumnya, SMK ini mengajarkan mata pelajaran komputer. Dengan kemajuan teknologi hampir semua orang sudah memiliki komputer sendiri. Sehingga banyak sekolah mulai menjadikan pembelajaran komputer sebagai salah satu mata pelajaran atau jurusan yang diajarkan pada sekolah tersebut. Misalnya cara pembuatan banner dan Curriculum Vitae yang menarik dengan aplikasi Canva. Disini penulis mengajukan diri untuk mengadakan Pelatihan Pembuatan Banner dan Curriculum Vitae yang Menarik dengan Aplikasi Canva Di SMK PAB 8 Sampali sebagai program pengabdian kepada masyarakat. Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Potensi Utama bertanggung jawab mengembangkan dan menyebarkan ilmu pengetahuan teknologi dan atau kesenian, serta mengupayakan penggunaannya untuk meningkatkan taraf kehidupan masyarakat dan memperkaya kebudayaan Nasional. Melalui pelatihan kepada para siswa SMK PAB Sampali diharapkan mereka dapat membuat banner dan Curriculum Vitae yang menarik dengan aplikasi Canva untuk berbagai kepentingan atau sebagai penunjang dalam pelajaran komputer.

Kata kunci: SMK PAB 8 Sampali, banner, Curriculum Vitae, Canva.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi di zaman sekarang menuntut pelajar atau siswa/siswi untuk mahir dalam penggunaan teknologi khususnya bagi jurusan SMK dibidang komputer, yang diharapkan dapat langsung bekerja setelah selesai sekolah nantinya. Sehingga berbagai fitur yang menunjang pembelajaran tersebut harus mereka pelajari, baik itu yang diajarkan di sekolah maupun yang mereka pelajari sendiri bersama teman-teman sekolah. Menyikapi perkembangan teknologi 4.0 saat ini, semakin banyak aplikasi yang dapat digunakan untuk membantu pengembangan kreativitas siswa dalam berbagai bidang, salah satunya adalah desain grafis. Dulu, desain grafis erat dengan penggunaan aplikasi Photoshop, Corel Draw, Autocad, dan lainnya. Namun, sekarang telah muncul sebuah aplikasi bernama Canva yang dapat dengan mudah digunakan dalam mendesain banyak hal dikarenakan adanya *template* yang bisa langsung diterapkan, baik yang bersifat gratis maupun premium. Pada pelatihan ini dikhususkan hanya pada pembuatan banner dan Curriculum Vitae agar mereka dapat langsung mempraktikkan bagaimana caranya sehingga dapat mereka gunakan untuk berbagai kepentingan salah satunya untuk melamar pekerjaan atau membuat banner *event*. Diharapkan pelatihan ini dapat berguna bagi para pelajar khususnya di masa yang akan datang.

2. METODE PENGABDIAN

Persiapan Kegiatan Pengabdian pada Masyarakat Sebelum kegiatan dilaksanakan maka dilakukan persiapan-persiapan sebagai berikut:

- a. Melakukan studi pustaka mengenai aplikasi Canva yang mudah dipahami siswa.
- b. Melakukan persiapan alat dan bahan untuk pelatihan pembuatan banner dan Curriculum Vitae.
- c. Menentukan waktu pelaksanaan dan lamanya kegiatan pengabdian bersama tim pelaksana.
- d. Menentukan dan mempersiapkan materi yang akan disampaikan dalam kegiatan pengabdian masyarakat.

Pelaksanaan kegiatan pengabdian berlangsung pada Senin, 12 Juli 2021 mulai pukul 08.00 WIB sampai selesai dengan dihadiri 25 orang peserta yang merupakan siswa dan siswi SMK PAB 8 Sampali kelas X sampai XII. Kegiatan berupa penyampaian materi dan praktik langsung kepada siswa menggunakan komputer lab. Setiap peserta melakukan praktik langsung setelah diberikan penjelasan oleh tim instruktur.

Tabel 1. Jadwal Acara Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat

No	Waktu	Materi	Bentuk Kegiatan	Capaian Materi
1	09.00-09.10 WIB	Melakukan Perkenalan Kepada Peserta	Ceramah	Peserta Mengenal Pemateri
2	09.10-09.25 WIB	Menjelaskan tentang Canva	Ceramah	Peserta Mengetahui Canva
3	09.25-09.40 WIB	Menampilkan halaman kerja Canva	Ceramah, Praktek dan Diskusi	Peserta Mengetahui Aplikasi Canva
4	09.40-10.10 WIB	Menjelaskan Langkah-Langkah Pembuatan Desain Banner	Ceramah, Praktek dan Diskusi	Peserta Mengetahui Langkah-Langkah Pembuatan Desain Banner
5	10.10-10.30 WIB	Menjelaskan Step by step Pembuatan Banner	Ceramah, Praktek dan Diskusi	Peserta Mengetahui Pembuatan Banner
6	10.30-10.50 WIB	Membuat CV	Ceramah, Praktek dan Diskusi	Peserta Mengetahui Cara Mendesain CV
7	10.50-11.10 WIB	Menjelaskan Cara Kerja Aplikasi Canva	Ceramah, Praktek dan Diskusi	Peserta Memahami Cara Menggunakan Aplikasi
8	11.10-11.25 WIB	Mencetak CV yang telah didesain	Ceramah, Praktek dan Diskusi	Peserta Mampu Membuat Banner dan CV
9	11.10-11.35 WIB	Penutup	Ceramah	Peserta dapat Memanfaatkan Canva dalam membuat CV untuk melamar pekerjaan

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan wawancara, tanya jawab dan pengamatan langsung selama kegiatan berlangsung, kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini memberikan hasil sebagai berikut:

- a. Meningkatkan pengetahuan parasiswa mengenai pemanfaatan aplikasi Canva untuk membuat banner dan Curriculum Vitae.
- b. Meningkatnya minat para siswa dalam mempelajari berbagai hal mengenai dunia IT.

Beberapa faktor yang mendukung terlaksananya kegiatan pengabdian pada masyarakat ini adalah besarnya minat dan antusiasme peserta selama kegiatan sehingga kegiatan berlangsung dengan lancar dan efektif. Sedangkan faktor penghambatnya adalah keterbatasan waktu lokakarya serta lambannya akses internet untuk media belajar bagi siswa-siswi SMK PAB 8 Sampali dalam pelatihan ini. Dengan demikian kegiatan pengabdian kepada masyarakat telah berjalan dengan lancar dan baik, seperti terlihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 1. Foto bersama Guru SMK PAB 8 Sampali



Gambar 2. Foto Bersama Siswa/i SMK PAB 8 Sampali



Gambar 3. Foto saat kegiatan pengabdian



Gambar 4. Foto saat kegiatan pengabdian

4. SIMPULAN

Berdasarkan analisis hasil kegiatan dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

- a. Setelah pelatihan, minat para siswa untuk mempelajari segala hal mengenai komputer dan dunia IT meningkat.
- b. Para siswa mengetahui beberapa fungsi desain aplikasi Canva, yaitu membuat banner dan Curriculum Vitae.

5. SARAN

Mengingat besarnya manfaat kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini maka selanjutnya perlunya dukungan penuh dari pihak sekolah. Diharapkan dapat ditingkatkan terutama dari segi kelengkapan sarana dan prasarana komputer untuk mendukung peningkatan sumber daya manusia di bidang penggunaan komputer.

UCAPAN TERIMA KASIH

Dalam kesempatan ini, kami mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

- a. Ketua Lembaga Pengabdian Pada Masyarakat UPU yang telah memberikan kemudahan dalam pelaksanaan pengabdian.
- b. Dekan FTIK UPU yang telah memberikan fasilitas dalam kegiatan pengabdian ini.

- c. Ketua dan Sekretaris Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan dukungan dan bimbingan dalam pelaksanaan kegiatan pengabdian ini.
- d. Staf dosen dan staf TU Program Studi Sistem Informasi yang telah membantu kelancaran pelaksanaan kegiatan pengabdian ini.
- e. Koordinator, Kepala Sekolah, Wakil Kepala Sekolah, staf pegawai dan seluruh siswaswi yang telah turut berpartisipasi aktif dalam pelaksanaan kegiatan pengabdian ini.
- f. Akhir kata semoga kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dapat bermanfaat bagi peningkatan kualitas pendidikan.

DAFTAR PUSTAKA

- ibudigital.com. (2016). Bagaimana Cara Membuat Desain Grafis Menggunakan Canva. <http://www.ibudigital.com/bagaimana-cara-membuat-desain-grafis-menggunakan-canva/> (diakses tanggal 28 Maret 2019).
- ibuprofesional.com. (2018). Profil Ibu Profesional. <https://www.ibuprofesional.com/> (diakses tanggal 28 Maret 2019).
- Leryan, L. P. A., Damringtyas, C. P., Hutomo, M. P., & Printina, B. I. (2018). the Use of Canva Application As an Innovative Presentation Media Learning History. Prosiding Seminar Nasional FKIP 2018, 190–203. <https://doi.org/10.24071/snfkip.2018.20>.
- Profesional, I. (2019). PELATIHAN DESAIN MENGGUNAKAN APLIKASI CANVA. *Jurnal Pengabdian Mitra Masyarakat (JPMM)* Vol., 1(1), 42–51.
- Purwati, Y., Perdanawanti, L., Informatika, P. T., Canva, A.
- Rochman, A. (2020). Pengelolaan Konten Web Menggunakan Wordpress, Canva dan Photoshop untuk Guru-Guru Wilayah Jakarta Web Content Management Using Wordpress, Canva and Photoshop for Teachers of the Jakarta Region. *Jurnal Ilmiah Pengabdian Pada Masyarakat*, 2(1), 11–15.